TURNIR U BASKETU SPORTOM OD USPEHA

Datum održavanja: 16. i 17. jul
Mesto: Polet i centar grada
Organizatori: 3x3 Srbija i Unija studenata opštine Vršac
Detalji: www.studentivrsac.org

Pravila igre 3x3

Službena Pravila igre FIBA važe u svim situacijama koje nisu posebno pomenute u Pravilima igre 3x3 u ovom tekstu.

Čl. 1 Teren i lopta
Utakmica se igra na 3x3 košarkaškom terenu na kome se nalazi 1 koš. Propisana površina za igru na 3x3 terenu ima dimenzije 15 m (širina) i 11 m (dužina). Teren ima zonu veličine propisanog košarkaškog terena za igru, uključujući liniju slobodnog bacanja (5,80 m), liniju dva poena (6,75 m) i ‘’polukrug bez probijanja’’ ispod jednog koša. Može se koristiti polovina tradicionalnog košarkaškog terena.

U svim kategorijama koristi se lopta veličine 6.

Čl. 2 Ekipe
Svaku ekipu čine 4 igrača (3 igrača na terenu i 1 zamenik).

Čl. 3 Službena lica
Službena lica su 1 ili 2 sudija, merilac vremena i zapisničar.

Čl. 4 Početak utakmice
4.1. Obe ekipe se istovremeno zagrevaju pre utakmice.
4.2. Bacanjem novčića se određuje koja ekipa dobija prvi posed. Ekipa kojoj pripadne bacanje novčića može da
izabere da iskoristi posed lopte ili na početku utakmice ili na početku mogućeg produžetka.
4.3. Utakmica mora da započne sa tri igrača na terenu.
Napomena: Članovi 4.3 i 6.4 se primenjuju samo na Zvaničnim FIBA 3x3 takmičenjima* (nisu obavezno primenljivi
kod slobodno organizovanih takmičenja).

Čl. 5 Postizanje pogotka
5.1. Za svaki pogodak unutar luka dodeljuje se 1 poen.
5.2. Za svaki pogodak izvan luka dodeljuju se 2 poena.
5.3. Za svako uspešno slobodno bacanje dodeljuje se 1 poen.

Čl. 6 Vreme za igru/Pobednik utakmice
6.1. Propisano vreme za igru je kao što sledi: jedan period sa 10 minuta vremena za igru. Sat se zaustavlja u toku situacija mrtve lopte i slobodnih bacanja. Sat se ponovo pokreće nakon što se završi razmena lopte (čim lopta bude u šakama ekipe u napadu).

6.2. Međutim, prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu, ako se to dogodi pre završetka propisanog vremena za igru. Ovo pravilo se primenjuje samo u toku propisanog vremena za igru (a ne i u mogućem produžetku).
6.3. Ako je rezultat nerešen na kraju vremena za igru, igra se produžetak. Pre početka produžetka postoji interval od 1 minut. Prva ekipa koja postigne 2 poena u produžetku dobija utakmicu.
6.4. Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako u predviđeno vreme početka nije prisutna na terenu za igru sa 3 igrača spremna za igru. U slučaju gubitka utakmice bez borbe, rezultat se upisuje sa w-0 ili 0-w (''w'' označava pobedu).
6.5. Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren pre kraja utakmice ili ako svi igrači te ekipe budu povređeni i/ili diskvalifikovani. U slučaju situacije gubitka utakmice bez završetka igre, pobednička ekipa može da izabere da zadrži svoj rezultat ili da joj se upiše pobeda bez borbe, dok se rezultat ekipe koja gubi utakmicu bez završetka igre u bilo kom slučaju svodi na 0.
6.6. Ekipa koja izgubi utakmicu bez završetka igre ili posredno bez borbe, diskvalifikuje se iz takmičenja.

Napomena: Ako sat za igru nije na raspolaganju, dužinu trajanja igre određuje organizator. FIBA preporučuje da se uspostavi ograničenje broja pogodaka u odnosu na trajanje utakmice.

Čl. 7 Greške/Slobodna bacanja
7.1. Ekipa se nalazi u situaciji kazne kada načini 6 grešaka. Nakon što ekipa načini 9 grešaka ekipe, svaka naredna greška se smatra tehničkom greškom. Da bi se izbegla nedoumica, igrači se ne isključuju na osnovu broja ličnih grešaka prema čl. 15.
7.2. Za greške u toku akcije šutiranja unutar luka dodeljuje se 1 slobodno bacanje, dok se za greške u toku akcije šutiranja izvan luka dodeljuju 2 slobodna bacanja.
7.3. Za greške u toku akcije šutiranja kada je postignut uspešan pogodak iz igre dodeljuje se 1 dodatno slobodno bacanje.
7.4. Za sedmu, osmu i devetu grešku ekipe uvek se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Za desetu i svaku narednu grešku ekipe, kao i za tehničke i nesportske greške, uvek se dodeljuju 2 slobodna bacanja i posed lopte. Ova odredba se takođe primenjuje i na greške u toku akcije šutiranja i prevladava tačke 7.2 i 7.3.
7.5. Posed se zadržava nakon poslednjeg slobodnog bacanja izvedenog zbog nesportske ili tehničke greške I igra se nastavlja razmenom lopte izvan luka na vrhu terena.

Čl. 8 Kako se igra loptom
8.1. Posle svakog uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (bivši član 7.5):
- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru vođenjem ili dodavanjem lopte sa mesta unutar terena direktno ispod koša (ali ne iza čeone linije) do mesta na terenu iza luka.
- Ekipi u odbrani nije dozvoljeno da osvaja loptu u ''polju polukruga bez probijanja'' ispod koša.
8.2. Posle svakog neuspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (bivši član 7.5):
- Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi da pokušava postizanje pogotka bez vraćanja lopte iza luka.
- Ako ekipa u odbrani osvoji ili ukrade loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).
8.3. Posed lopte dodeljen bilo kojoj ekipi posle bilo koje situacije mrtve lopte, počinje razmenom lopte (između igrača odbrane i igrača napada) iza luka na vrhu terena.
8.4. Smatra se da se igrač nalazi ''iza luka'', kada nema nijedno stopalo unutar luka niti gazi luk.
8.5. U slučaju situacije podbacivanja, lopta se dodeljuje ekipi u odbrani.

Čl. 9 Odugovlačenje
9.1. Prekršaj je odugovlačenje ili propuštanje da se igra aktivno (tj. ne pokušavanje postizanja pogotka).
9.2. Ako na terenu postoji sat za šut, ekipa mora da pokuša šut u roku od 12 sekundi. Sat se pokreće čim lopta bude u šakama igrača napada (posle razmene sa igračem odbrane ili ispod koša nakon uspešnog pogodka iz igre).

Napomena: Ako na terenu ne postoji sat za šut i ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija daje opomenu toj ekipi odbrojavajući poslednjih pet (5) sekundi.

Čl. 10 Zamene
Bilo koja ekipa može da izvrši zamene kada lopta postane mrtva, pre čekiranja lopte. Zamenik može da uđe u igru nakon što njegov saigrač zakorači van terena i uspostavi fizički kontakt sa njim. Zamene mogu da se vrše samo iza čeone linije nasuprot košu i ne zahtevaju nikakvu aktivnost sudija ili pomoćnih sudija.

Čl. 11 Tajm-auti
Svakoj ekipi se odobrava jedan tajm-aut od 30 sekundi. Igrač može da zatraži tajm-aut u situaciji mrtve lopte.

Čl. 12 Postupak protesta
U slučaju da ekipa smatra da su njeni interesi drastično ugroženi odlukom sudije ili bilo kojim događajem koji se desio u toku utakmice, mora da postupi na sledeći način:
1. Igrač te ekipe potpisuje zapisnik odmah po završetku utakmice, pre nego što ga potpiše sudija.
2. U roku od 30 minuta ekipa predaje Sportskom direktoru pisano objašnjenje slučaja, kao i kauciju od 200USD. Ako se protest uvaži, kaucija se vraća.
3. Video materijali mogu da se koriste samo da bi se odlučilo da li je poslednji šut na koš iz igre na završetku utakmice bio upućen u toku vremena za igru i/ili da li se taj šut na koš iz igre računa 1 ili 2 poena.

Čl. 13 Plasman ekipa
I u grupnom i u plasmanu celokupnog takmičenja, primenjuju se sledeća pravila određivanja plasmana. Ako su ekipe jednake nakon prvog koraka, prelazi se na sledeći korak – i tako dalje.
1. Najviše pobeda (ili odnos pobeda u slučaju nejednakog broja utakmica u među-grupnom poređenju).
2. Međusobni rezultat (uzima se u obzir samo pobeda/poraz i primenjuje se samo u okviru grupe).
3. Najviše prosečno postignutih poena (ne uzimajući u obzir pobedničke rezultate kod pobeda bez borbe).
Ako su ekipe i dalje jednake nakon ova tri koraka, pobeđuje(u) najviše rangirana ekipa(e).

Čl. 14 Pravila rangiranja
Ekipe se rangiraju prema uzajamnom odnosu ekipnih rejting poena (zbir rejting poena najbolja 3 igrača ekipe, pre takmičenja). U slučaju jednakih ekipnih rejting poena, rangiranje se određuje nasumično pre početka takmičenja.

Čl. 15 Diskvalifikacija
Igrača koji načini dve nesportske greške diskvalifikuju sudije sa utakmice i organizator iz takmičenja. Nezavisno od toga, organizator iz takmičenja diskvalifikuje odgovornog igrača(e) zbog akata nasilja, verbalne ili fizičke agresije, posrednog uplitanja u rezultate utakmica, prekršaja Anti-doping pravila FIBA (FIBA Internal Regulations, knjiga 4) ili bilo kog narušavanja Etičkog kodeksa FIBA (FIBA Internal Regulations, knjiga 1, poglavlje II). Organizator takođe može da iz takmičenja diskvalifikuje celu ekipu u zavisnosti od doprinosa (takođe i zbog nečinjenja) drugih članova ekipe gore pomenutom ponašanju. Bilo koja diskvalifikacija prema ovom članu 15, ne utiče na pravo FIBA da primeni disciplinske kazne prema propisima koji regulišu samo takmičenje, Odredbama i uslovima 3x3planet.com (the Terms and Conditions of 3x3planet.com) i Internim propisima FIBA (FIBA Internal Regulations).